

6 PASO PARA ABRIR UNA CUENTA GOOGLE EARTH ENGINE

Claudia Gerpa Imbett
Ph.D. Ingeniería



1 REQUISITOS PREVIOS

- Tener una cuenta de **Google Activa**. Es recomendable tener suficiente espacio en **Google Drive**.
- Especificar el tipo de uso: **Académico, comercial, no comercial**.



2 SOLICITA ACCESO

- Ve a earthengine.google.com
- Haz click en **SIGN UP** o **GET STARTED**
- Inicio sesión con tu cuenta de Google y **acepta los permisos**, y verificaciones.
- El sistema te dirige a la Consola de **Google Cloud**. Vas a Users y luego haz click en **Nuevo Proyecto: nombre** → **Crear**.
- Vuelve a la página de earthengine y click en **GET STARTED** → **Configuración**.



Tip: Explora la API de Earth Engine con Python desde Colab

3 REGISTRATE EN EL FORMULARIO

- Verifica que estes en el Proyecto (nombre en la parte izquierda) y verifica si **aplicas para registro no comercial** o haz el **registro para uso comercial** → **Click**.
- Si es para uso no comercial sigue los **cinco (5) pasos** desde **Tipo de Organización** hasta **Review Summary**.
- Para completar el registro, **habilita la API de Earth Engine** dando click en **Habilitar** → **Confirma en Notificaciones**.



4 ACCEDE A TU CUENTA

- Ve a code.earthengine.google.com
- Veras dos opciones: autoriza para un **proyecto de Cloud existente** → **Select**.
- Da click en **New** y Crea un **nuevo repositorio**
- Revisa la documentación en: developers.google.com/earth-engine



5 REVISA LA DOCUMENTACIÓN

Puedes **clonar** a Git así: `git clone https://earthengine.googlecode.com/users/nombreGoogle/NombreProyecto` → encuentra el link exacto en **Owner** → click herramienta de **configuración**



6 COMIENZA A TRABAJAR

- En la parte izquierda Scripts abre un nuevo **Repositorio/Folder/Archivo**.
- Explora los códigos en la pestaña de **Doc**
- En **Asset** puedes compartir tus proyectos vigentes otorgando los permisos respectivos.
- Comparte tus proyectos a través de links en **Get**, explora las opciones **Run**, **Reset** para ejecutar tus códigos, **Apps** y sus posibilidades.
- Cada vez que ejecutes un código verifica que la parte derecha **Inspector**, **Console** y **Task** no muestren error.